

BATTLECHAT

Hundejahre

Von Precentor Martial Randall N. Bills
BattleTech Line Developer

Nun ja, ich wollte diesen Battlechat eigentlich schon früher herausbringen, aber es scheint, als ob mehrere "Hundejahre" in ein paar Wochen zusammen gepresst wurden. So viele Teller und so wenig Arme um sie in der Luft zu halten. Es ist wirklich schwer zu glauben, das dies nun der 30ste Battlechat ist!... Es ist verdammt cool zu sehen, wo wir herkamen und wo wir hingehen werden.

So, ich habe wirklich schwer gehofft, das das Technical Readout: 3057, Revised schon in den Läden wäre, wenn ich dies schreibe. Soweit ich sagen kann, ist es fertig gedruckt und noch diese Woche auf dem Weg zu den Verteilern, also müsste es nächste Woche bei den Händlern eintreffen.

Ich habe gerade gehört, das die Korrekturabzüge von AeroTech 2, Revised durchgesehen und freigegeben wurden, so das ihr dieses Buch im Mai in Händen halten könnt.

A Guide to Covert Ops... wird morgen in Druck gehen!

MapPack: Solaris VI hat das erste Layout hinter sich und ist soweit fertig, um das zweite Layout zu beginnen, welches dann zu den Korrekturlesern gehen wird. Die Layouter haben angefangen an den Karten zu arbeiten, aber wie jeder von euch weiß, der die Karten besitzt, so sind sie nicht gerade die besten in Bezug auf den Maßstab. Wir wollen natürlich, das sie so nutzbar wie möglich für euch sind, (Wir arbeiten in der gleichen Weise daran, wie wir es auch bei der Map Set Compilation 1 gemacht haben) und so arteten die Karten zu einem echten Kopfschmerz aus. Wie auch immer, ich bin ziemlich aufgeregt über die neuen Karten und kann es kaum erwarten auf den Solaris: The Reaches-Karten zu spielen, sobald alle Fehler korrigiert wurden.

Mercenaries Supplemental ist gerade herausgegangen um das Layout zu erstellen. Natürlich sind alle Logos und Bilder bereits drin, und wir haben euch auch das Cover gepostet, das von Doug Chaffee gezeichnet wurde. Ich möchte mich bei Piranha Graphics und den Leuten von CamoSpecs.com ganz herzlich bedanken. Ich bin zu ihnen mit einer üblen Idee gekommen (natürlich beinahe zu spät). Ich wollte eine Farbsektion mit Fotos der Tarnschematas aller Einheiten im Buch haben, die durch bemalte Zinnfiguren dargestellt werden (Welche auch die Decals für die Miniaturen beinhalteten). Jeder hat das Ziel in unglaublicher Geschwindigkeit und mit fliegenden Fahnen erreicht. Ich muss mich auch bei Rob bedanken, (meinem Boss) der mich eine weitere Farbsektion einbinden ließ, in einem Jahr, welches mit selbigen nur so angefüllt scheint.

War of 3039 wird nächste Woche zu den Zeichnern gehen und die Regelsektion wird gerade von den Spieltestern begutachtet. Leider sind keine Farbseiten in dem Buch, allerdings wird es enorm umfangreich und es wird eine Menge neuer und detaillierter Informationen enthalten sein. Ich freue mich auf dieses erste Buch der Historical Serie.

Nun zu etwas härteren Sachen. Wie ihr aus meinen vorhergegangenen Battlechats erfahren konntet, haben wir zwei neue Layout-Jungs unter unsere Fittiche genommen. Dies wird wirklich einige unserer Terminprobleme lösen.... sobald sie fit genug sind, um von der Leine gelassen zu werden. Bis dahin ist natürlich eine Lernkurve zu überbrücken, und diese hat einige Verspätungen verursacht. Das heißt, das wir auf einmal sechs Produkte in drei Monaten heraus zu bringen haben, welches natürlich vollkommen unmöglich ist. Zusätzlich bereiten uns die Fahrzeugsunterstützungsregeln im neuen Combat Equipment echte Probleme. All dies

und einige zusätzliche Spieltests haben dazu geführt, das Combat Equipment nun auf den September verschoben wurde.

Die Farbseiten des Handbook: House Steiner sind bereits eingebunden - ich erwarte die ersten Reinzeichnungen jeden Tag – und ich muss Rob erneut danken, das er mir diese Farbseiten erneut zugebilligt hat. Ich kann es kaum erwarten sie zu sehen, von eurem Feedback dazu ganz zu schweigen. Der finale Schwung des Buches ist fast durch (dies beinhaltet auch die Kommentare der Hintergrundprüfer und Spieletester) und das gesamte Buch wird Anfang Mai in Korrektur gehen.

So, dies ist erst einmal alles für dieses Monat. Nun muss ich noch einige Dinge fertig stellen, bevor BattleCorps wieder an den Start geht.

Randall N. Bills
BattleTech Line Developer