

# BattleChat - Neuigkeiten aus dem Classic BattleTech-Universum!!!

## Das große Rad

Nun beginnt sich also das große Rad zu drehen, und sein Schwung wird uns mit Sicherheit tüchtig voranbringen. Manchmal allerdings kann das Rad einen auch zerschmettern, wenn man nicht sorgfältig das Trägheitsmoment im Auge behält. Wie es nun hin und wieder beinahe jedem Spielverlag ergeht, sind auch die Vorgänge bei uns ins Stocken geraten, auch und besonders was die Herstellung und den Druck angeht. Aus diesem Grunde wurden auch seit einigen Monaten wenige neue CBT-Produkte veröffentlicht. Allerdings sind bereits alle auf dem Posten, um den Zeitplan wieder einzuholen.

Das *Technical Readout: 3026, Revised*, ist beinahe fertig gedruckt. Der Countdown läuft...

Das *Field Manual: Mercenaries, Revised* ist komplett illustriert und sollte kommende Woche zum Drucker gehen.

Als nächstes geht das *Technical Readout: 3057* in die Illustration.

Die geplanten Produkte für 2004 werden voraussichtlich pünktlich erscheinen; die amerikanischen Publikationen werden demnächst auch auf unserer Seite zu sehen sein. *Aerotech 2, Revised* durchläuft gerade die letzten Testphasen. Das Projekt *Historicals: War of 3039*, einer der heißesten Anwärter für die Übersetzung ins Deutsche, wird gegen Ende des Monats fertig editiert sein. Gleichzeitig laufen die Vorbereitungen für eine englische Version des bisher ausschließlich auf deutsch erhältlichen *BattleTech: Die Welt des 31. Jahrhunderts* (Heyne), die unter dem Arbeitstitel *A Guide to the Classic BattleTech Universe* firmiert. Das *Mercenaries Supplemental* ist derzeit etwa zur Hälfte editiert, und gegen Ende des Monats steht der Spieltest des Systems zur Erschaffung von Söldnereinheiten auf dem Programm. *Combat Equipment* hat große Fortschritte gemacht, gegen Anfang Dezember hoffen wir mit dem neuen Konstruktionssystem in die entscheidende Testphase einzutreten.

Apropos *Combat Equipment*: Alle sind herzlich aufgerufen, sich an einer großen Suche zu beteiligen! Als das *LosTech* in der Entwicklung steckte, wurden einige Leute darauf angesetzt, alle jemals erwähnten Waffen und Ausrüstungsgegenstände in den sämtlichen Classic BattleTech Romanen und Quellenbüchern aufzustöbern. Obwohl die Jungs hervorragende Arbeit leisteten, wurden doch einige Teile vergessen. Also können alle auf der amerikanischen Internetseite [www.classicbattletech.com](http://www.classicbattletech.com) (unter Angabe von Titel und Seite) ihre Beiträge zum Thema loswerden. Dabei geht es ausschließlich um Waffen und

Ausrüstungsgegenstände, die sich nicht im *Classic BattleTech RPG (MW3)* oder *LosTech* finden. Eine einmalige Gelegenheit, direkt am Entsehungprozess eines CBT-Produktes teilzuhaben. Wir hoffen auf rege Teilnahme.

Abschließend noch einige Infos, die sich seit der Messe Essen 2003 ergeben haben:

Zum ersten Mal konnten Randall Bills und ich mehrere Tage im direkten Gespräch den Austausch suchen, was uns um Lichtjahre voran gebracht hat. Vor allen Dingen wollen wir die Zusammenarbeit zwischen Amerika und Deutschland auf eine ganz neue Stufe heben, besonders unter Berücksichtigung der Tatsache, das CBT nächstes Jahr sein 20. Jubiläum feiert. DONNERNDER APPLAUS!!! Man darf gespannt sein, was es alles neues gibt.

Darüber hinaus haben wir die Arbeit für zwei deutsche CBT-Publikationen im Jahr 2004 koordiniert, an deren Auswahl derzeit mit Hochdruck gearbeitet wird.

Zwar wird sich auch der Erscheinungstermin für die neue deutsche Grundbox bis in den Januar verschieben, dafür aber auch unter besonderen Bedingungen:

In Amerika erscheint nächstes Jahr anlässlich des CBT-Jubiläums eine Sonderausgabe der *CBT Master Rules, Revised*, die inklusive aller bisher veröffentlichten Errata auf den entgeltigen Stand gebracht wurde. Da in der deutschen Ausgabe der Grundbox ein vollständiges Regelwerk enthalten sein wird, arbeiten wir nun mit Hochdruck an der Angleichung. So wird also erstmals das aktuellste Komplettregelwerk ZUERST AUF DEUTSCH erhältlich sein.

Auch in Sachen CBT-Romane gibt es gewaltige Neuigkeiten: Nicht nur erscheint im ersten Quartal 2004 der erste Roman eines deutschen Autors beim Phönix-Verlag, der in der Zeit des Sternenbundes spielt. Auch haben wir Randall Bills dafür gewinnen können, eine Trilogie über die Entstehung der Clans zu schreiben. Da derzeit keine neuen CBT-Romane in englischer Sprache geplant sind, erscheinen auch Randalls Romane also zunächst exklusiv auf deutsch!

Erstes Zeichen der verbesserten Zusammenarbeit mit Amerika soll dieser BattleChat sein, den es schon seit einiger Zeit auf der amerikanischen CBT-Internetseite zu lesen gibt. Wir werden versuchen, auf diesem Wege den Informationsfluss zu verbessern und gleichzeitig neue Verbindungen mit den amerikanischen Spielern zu knüpfen. In diesem Rahmen soll auch die Internationalisierung ein Thema sein. Deshalb seien an dieser Stelle alle aufgerufen, sich zu melden, wenn sie Kontakte zu Spielern in anderen Ländern (außer Deutschland und Amerika) unterhalten, damit es auch dort bald entsprechende Websites etc. gibt.

Kerenskys Geist mit Euch!

In diesem Sinne  
Christoph